

**2016年第十一屆 李國鼎(K.T.)科技與人文藝術創意競賽
數位遊戲組 徵件簡章**

組別	數位遊戲組 (Digital Game)
作品形式	徵求饒富創意的數位遊戲，平台與媒材不限，尤其鼓勵以行動裝置遊戲(App)作品投稿，亦歡迎其他平台之作品，如：電視遊戲(TV Game)、電腦遊戲(PC Game)、可攜式裝置遊戲(Handheld Device Game)…等，主題不限。
贊助廠商	<ul style="list-style-type: none"> ● 本組得獎獎金均由智冠科技股份有限公司獨家贊助。 ● 大宇資訊股份有限公司獨家贊助本競賽辦理各組得獎作品成果展。
參賽資格	<ul style="list-style-type: none"> ● 須為報名時間往前推一年半內(2014年12月迄今)新完成之作品。 ● 2016年6月以前曾獲「其他競賽首獎」或「K.T. 競賽任一獎」之作品不得再報名參賽。 ● 同一件作品不得同時報名台北數位藝術獎。 ● 每組人數限10人，須半數以上符合學生或應屆畢業生資格。組長限學生或應屆畢業生。 ● 不限繳交“完整版”或“試玩版”作品，但試玩版的內容須能傳達整體遊戲之規劃、創意、特色、技術及美術風格等。 ● 入圍者須自行提供可配合之實機或實體(手機、電腦、自行創作之遊戲裝置…)，供評選與展覽現場操作與試玩。 ● 參賽隊伍須繳交規定格式之【作品影片】、【創作說明】與【作品資料】，詳見說明。 ● 參賽作品不得有抄襲或侵害他人權利之情事，音樂、圖像皆須已取得合法授權。
作品繳件	<ul style="list-style-type: none"> ● 【作品影片】3~10 min： <ol style="list-style-type: none"> 1. 影片名稱設定：2016 第十一屆 KT 科藝獎投稿-遊戲-作品名稱 2. 將影片上傳至 YOUTUBE，設定非公開(只有知道網址的人可以看)，並提供本單位連結網址。 3. 為有利評分，請務必包含操作實景側錄，其他建議內容包含關卡設計(level design)、遊戲介面介紹與宣傳動畫。 ● 【創作說明】請從網站下載格式 <ol style="list-style-type: none"> 1. 名稱設定：「2016KT 遊戲_作品名稱創作說明」 2. 封面： <ol style="list-style-type: none"> (1)年份與組別 (2) 作品中英文名稱 (4)全組中英文姓名、學校科系中英文 (5)指導老師 3. 詳細作品描述： <ol style="list-style-type: none"> (1)作品 300 字簡介及圖文介紹-宣傳與介紹作品用 (2)作品主要操作平台 (3)設計概念-發想與理念、設計主題、遊戲目標、劇情設定、未來計畫... (4)其他，例如獨特的技術、科普教育的元素。 4. 使用手冊： <ol style="list-style-type: none"> (1)安裝及使用說明 (2)遊戲操作說明 (3)快捷鍵與遊戲指令說明 (3)故障排除 5. 完成後請將開放複製編輯的原檔放入「2016KT 動畫_作品名稱資料」資料夾，並轉存 PDF 檔後上傳 GOOGLE 雲端，並提供線上瀏覽連結。 上傳與取得連結教學-http://ktaward.tw/uploadStudio.php ● 【作品資料】壓縮資料夾 <ol style="list-style-type: none"> 1. 將以下內容加入壓縮檔，資料夾取名：「2016KT 遊戲_作品名稱資料」 2. 作品精彩照片三張(網頁與專刊上介紹作品印刷用，tiff, 1Mb 以上) 3. 海報一張(展覽佈置用，A2 尺寸，300dpi 以上)。 4. 前述【創作說明】之原始檔(WORD、PPT)，需可供本單位複製與編輯文字。

	<p>5. 【作品影片】將前述影片轉成 mp4 放入，畫質 720p 以上，長度不限。</p> <p>6. 其他自行補充之資料。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 【作品程式】壓縮資料夾，選擇性提供 <ol style="list-style-type: none"> 1. 取名：「2016KT 遊戲_作品名稱_程式」 2. 放入作品主程式、安裝檔，並測試下載後可否正常執行。 3. APP 檔案請加上 PC 模擬器版本及相關支援軟體，尤其是 IOS 的作品。 4. 上傳至 GOOGLE 或 DROPBOX 雲端，並提供下載連結。須設定開放共享。 ● 【參賽與個資同意書】可分別簽署在不同張上各自寄出，記得右上角填組別。 <ol style="list-style-type: none"> 1. 請逐頁填寫組別與作品名稱。 2. 請指導老師與每位組員皆須親自簽名。 3. 將所有正本郵寄至 100 台北市中正區衡陽路 51 號 7 樓之 7 郭瀟瑄小姐收。 <p>*註：請至活動網站下載「創作說明」與「參賽與個資同意書」格式。</p>
繳件方式	<ul style="list-style-type: none"> ● 請於 2016. 05. 15~2016. 06. 30 上網報名並繳交作品，網址：ktaward.tw/signup.php ● 將作品資料上傳至網路，結構如下： <p>YOUTUBE 網址：2016 第十一屆 KT 科藝獎參賽-遊戲-作品名稱</p> <p>GOOGLE 網址 1：2016KT 遊戲_作品名稱_創作說明.pdf(創作說明)</p> <p>GOOGLE 網址 2：2016KT 遊戲_作品名稱_資料(壓縮資料夾)</p> <ul style="list-style-type: none"> -作品圖三張.tif、海報.tif -2016KT 遊戲_作品名稱.mp4 -2016KT 遊戲_作品名稱.doc(創作說明可編輯版) -其他 <p>GOOGLE 網址 3：2016KT 遊戲_作品名稱_程式(壓縮資料夾)</p> <ul style="list-style-type: none"> -安裝檔與主程式 -P C 執行版 -其他 ● 如有需要提供光碟者，請準備乙式五份，並於所有光碟表面註明 (1)年份屆數與組別 (2)參賽作品中英文名稱 (3)組長之中英文名 (4)遊戲格式。 如：2016 第十一屆 遊戲組/星球大戰(Star War)/組長:林約翰(John Lin)/Android。
審查方式	<ul style="list-style-type: none"> ● 評審：由一位評審召集人主持評審會議，委任三位評審委員以【作品影片】、【創作說明】與【試玩程式】進行評選。評審召集人職責為確認評選過程公正，本身不參與評分與投票。 ● 初選：評審將依據繳交文件及作品完成狀況進行初選評分，依平均分數選出前 10~13 名者入圍。入圍者可向本單位申請入圍證明。 ● 決選：參加決賽隊伍須於決賽前一週，完成網站或其他相關執行環境架設，以供評審委員連結評分。參加決賽隊伍須在指定之場地架設參賽作品，同時於評審會中進行說明與作品展示(demo)。本現場決選會歡迎各校師生前往觀摩。 ● 得獎作品須於決選會與成果展展出期間提供遊戲設備，設備簡易者可郵寄給本單位代為佈展。展覽期間本單位將提供簡易展示架與防盜器出借，並有工讀生協助顧展與簡易維修，作者僅需協助處理特殊狀況。
公佈方式	<ul style="list-style-type: none"> ● 主辦單位將於第一時間在網站及粉絲頁上公告入圍名單，並將以 e-mail 通知得獎隊伍決賽時間。若未收到請至垃圾郵件匣中查看，其他問題請 e-mail 至： best.assis@gmail.com ● 最新消息請持續關注 FACEBOOK 粉絲頁：https://www.facebook.com/ktaward.tw ● 得獎名次將於頒獎典禮當天公佈。